

PLANBESTÄMMELSER

Följande gäller inom området med redansrättade beteckningar. Endast angiven användning och utformning är tillåten. Bestämmelser utan beteckning gäller från hela planområdet.

GRÄNSER

Planområdesgräns
Användningsgräns
Egenskapsgräns

ANVÄNDNING AV MARK OCH VATTEN

Allmänna platser

Lokalalgora

Natur

Kvarterstmark

Avenyringscentral och tillhörande installationer samt handel med återvinningmaterial

Fordonservice

UTFORMNING AV ALLMÄNNA PLATSER

gång- och cykelväg

dagvatten

Yta för dagvattenhantering

UTNYTTJANDEGRAD/FASTIGHETSINDELNING

e₁

Högsta exploateringsgrad i bruttorean ovan mark i m². Härnöver får skärmak användas i begränsad omfattning

BEGRENSNINGAR AV MARKENS BEBYGGANDE

Byggnad får ej uppföras

MARKENS ANORDNANDE

Mark och vegetation

Skyddsplantering ska finnas

Inom kvarterstmark, EH₁-och G, får nästastation uppföras.

Fördröjning av dagvatten ska ske inom kvarterstmark.

PLACERING: UTFORMNING- UTFÖRANDE

Utförning

Högsta byggnadshöjd i meter

Högsta totalthöjd i meter

Utseende (av bebyggelse)

f₁

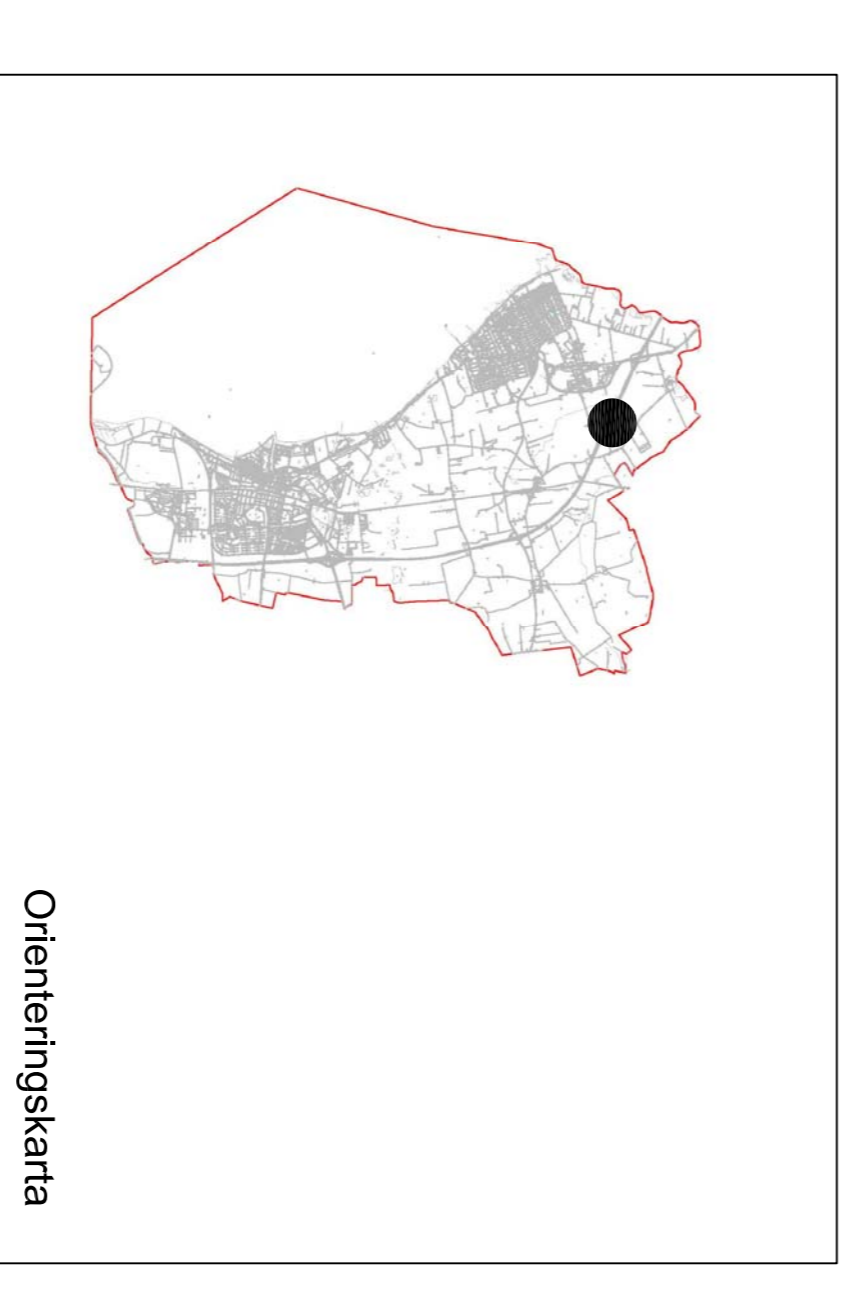
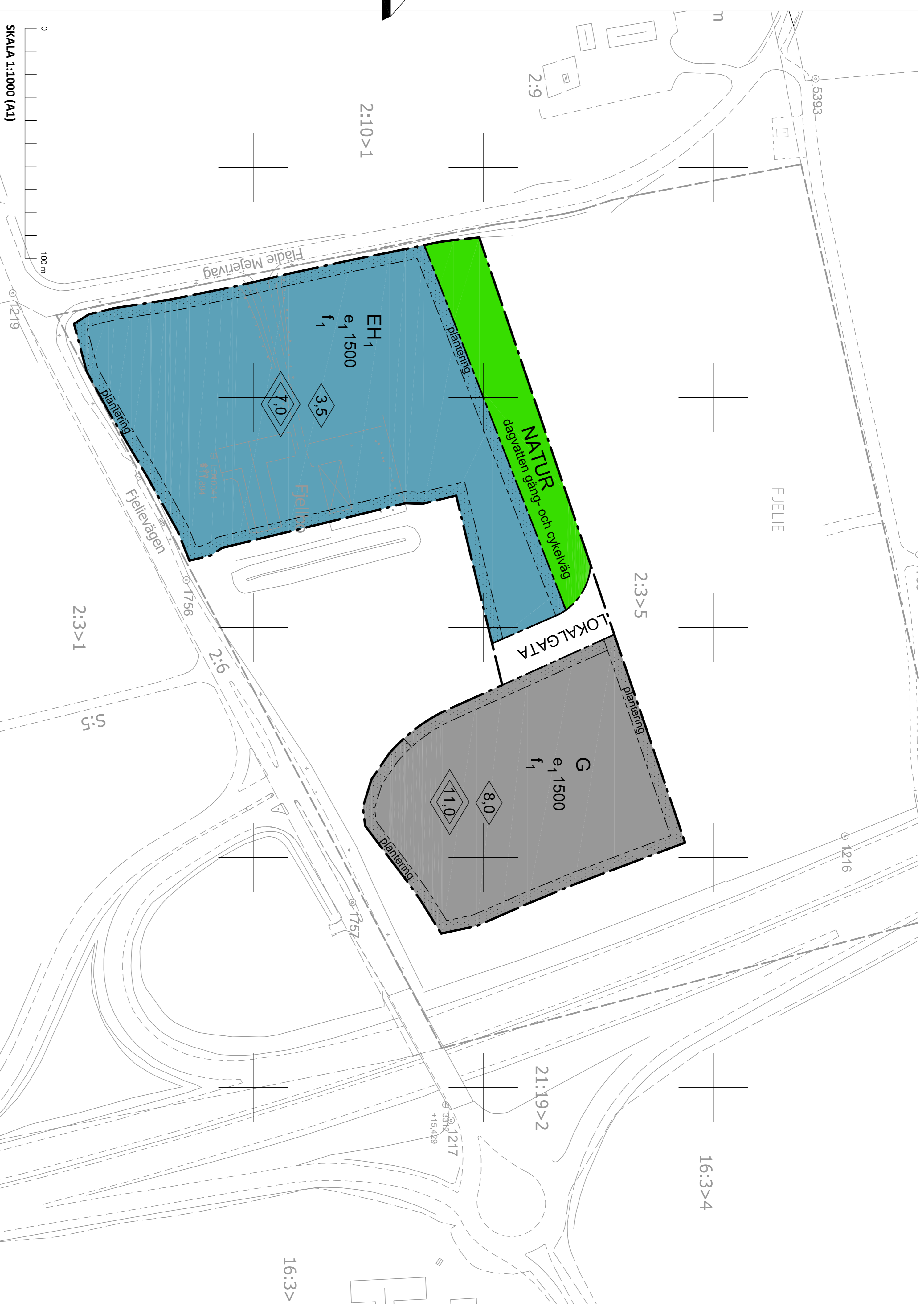
Ny bebyggelse ska utformas med taktak

Skyllar får inte placeras på byggnadernas tak. Om placerade på fasad får de ej vara högre än takköt. Frisående skyllar och reklamordningar får inte överstiga den tillåtna byggnadshöjden.

ADMINISTRATIVA BESTÄMMELSER

Genomförandetid

Genomförandetiden är 5 år från den dag planen vinner laga kraft



Detaljplan för

del av Fjellie 2:3 i Flädle

Lomma kommun (trafikplats Flädle)

upprättad 2015-10-14

Plankarta

- Samrådshandling
- Granskningshandling
- Antagandehandling

ANDERS NYQUIST
PLANERINGSCHIEF

LINNEA ÖVARNSTRÖM
PLANARKITEKT

Grundkarta FJELLIE 2:3, del av Upprättad 2015-09-28 Lomma kommun Kot: 461-415	Arkitekt Linnea Övarnström
Skala 1:1000	Arkitekt Linnea Övarnström
Koordinatsystem: SWEREF 99 1320	Arkitekt Linnea Övarnström
Höjdsystem: RNN200	Arkitekt Linnea Övarnström
GRÄNSKÄRTEGTEKNIKA	Arkitekt Linnea Övarnström
FJELLIE	Arkitekt Linnea Övarnström
461:1-2 Fjellie	Arkitekt Linnea Övarnström